

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	3	1	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	4	
運転:			芸術: 家事	4		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ストライクチップ	
ランク:スペシャリスト:ディストーション	
コネ:UGN幹部	
傭兵キット	
ヒーローズクロス	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
神威ヒロ	P 友情	N 劣等感		
八月一日宮 戦人	P 友情	N 悔悟		
イゾルデ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
賢者の石	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2						
効果:								
ウインドプレス	3	1						
効果:								
援護の風	5	2						
効果:								
妖精の手	3	4						
効果:								
風鳴りの爪	1	2						
効果:								
ディストーション:射撃	1	2						
効果:								
領域の盾	1	4						
効果:								
力の法則	3	4						
効果:								
限界突破	1							
効果:								
波紋の方陣	5							
効果:								
拡散する世界	1							
効果:								
隠された世界	1							
効果:								
ライトスピード	1							
効果:								

下町のスナックを営んでいる家庭に産まれた普通の少女だが、その人生はレネゲイドの事件に巻き込まれた事で一変その時、UGNエージェントの先輩に助けられ、自分自身もUGN所属のエージェントとして活動を始める。

自分を助けてくれた先輩と一緒に任務を行っていたが、ある日先輩が目前で自分を庇って死亡。元からあまり目立つ活躍が出来ていなかった事と、助けられなかった自責の念から、自分は主役ではなく脇役だと、だから助けられなかったんだと、そう思うようになった。

気さくで面倒見もいいが、自分を前に出す事は決してなく、過度な期待からは逃げがちで周囲のサポートや盛り上げ役に徹する部分がある。だが、愛され気質でもあり、特に商店街や近所のおじちゃんおばちゃんやご老人からは娘のように可愛がられている。家事全般も得意で、得意料理は肉じゃがなど、おふくろの味系のものが多い。

戦闘スタイルは味方へのサポートを主にしつつ、自分も殴るという本人曰く中途半端なスタイル。コードネーム、素晴らしい素質(ナイスネイチャ)は亡き先輩につけられたものだが、本人は名前負けしている。

コンセ: 2→3 (5)
妖精の手: 1→3 (10)
領域の盾: 1→3 (10)
力の法則: 新→3 (25)
限界突破: 新 (15)

