キャラクター名

リフトバイス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		誘導レールガン		アクション	3	0~3	射撃攻撃3
		警備システム起動		オート	1	自身	射撃攻撃1+全体攻撃
		FFCS管制		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		ロックオンセンサー		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃･砲撃攻撃にのみ可
		オートバランサー		アクション	3	1	移動1
		コアユニット		オート	なし	自身	最大行動値+2
		有機燃焼エンジン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		爆発反応装甲		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし
		燃料タンク		オート	なし	なし	なし