

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	19
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	天啓
出自 (効果)	邪妖精			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	16	12	13	12	6
ボーナス	2	2	5	4	4	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	5	6	5	6	2

HP	35
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	5	0	6	10	7
スキル	ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	5	2	6	12	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*4	
冒険者セット	

現在重量： 9  
 最大重量： 13  
 所持金： 15  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点でもダメージを与えると[放心]を与える。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL(D)]								
コンセントレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D								
マジックブラスト	2	-	ムーブ	-	自身	-	-	
効果： 「タイミング：メジャー」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：範囲[4(SL*2)体]」に変更する。メインプロセス持続								
	◇							
効果：								
シックネス	3	6	DR直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が1点でもダメージを与えた場合[衰弱(SL)]を与える								
デimea	★	7	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]の貫通ダメージとなる。								
ディストラント	★	6	DR直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果： 対象が1点でもダメージを与えた場合[恐怖]を与える								
ソウルブレイカー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： デimeaのダメージに+[SL]								
	◇							
効果：								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる。ただし敵とエンゲージしている場合は隠密になることができない								
デストロイヤー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに+2D								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別の判定に+1D								
フェイス・ダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値に+2								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【敏捷基本値】に+3								

「キボウの…花を…さかせましょう」

むかしむかしでもないあるところに一人の妖精がいました、彼女は生まれた時から悪夢の中で生き人々に悪夢を見せることこそ幸せと信じていました。しかしある時、それに見かねたのか天の声はいいました。「人々に希望を与えましょう」と。彼女はそれに運命を感じ、キボウの花を咲かせる日々を送ることを決意したのです。