キャラクター名
2dの期待値は7

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	7	3		24 + 1	4
		敏捷度	7	3		24 + 1	4
体	1	筋力	4	4		9	1
		生命力	13			14	2
心	10	知力	4	1		15	2
		精神力	13	2		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
マギテック	1		
スカウト	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 250 /合計 250

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	脆弱なクロースアーマー		1		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
優しきピアシング	1H投	4	1	2d+ 13	8	11	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x6	○□□○□□
マテリアルカード緑bx4	○□□○□□
マテリアルカード緑ax11	○□□○□□
マテリアルカード緑sx3	○□□○□□
月光の魔札	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 95 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

先制7+10
命中7+13-1
7+13+1+2-1+2-1(パラミ、キャッツアイ、指輪)23
最大24

注意、まばゆいで-1.ダメージを与えたら-1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟