

キャラクター名
ラヴァル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	36
冒険者Lv	11	経歴	敵対するものがある (いた)		
経験点	50		派手な見栄を張っている (いた)		
			死を恐れていない (かった)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	5		18 + 1	3
体	7	敏捷度	7	7		24 + 1	4
		筋力	12	10		29 + 1	5
心	4	生命力	5	4		16	2
		知力	9	2		15	2
		精神力	7	3		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	223 p
回避行動	218 p
武器習熟/ソード	221 p
二刀流	221 p
武器習熟II/ソード	221 p
武器の達人	3144 p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
バークメール	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	15	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1		
回避技能	フェンサー	合計値	17		2		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード	1H	15	0	2d+ 14	9	19	25										
ミスリルソード	1H	15		2d+ 14	9	19	25										
トライエッジ	1H	15		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 17	2

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サーマルマント 炎・水・氷ダメージ-1
右手	器用の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	筋力の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>ファルシータに謎のメモを残して失踪したマスター。 冒険者を始めたばかりの頃にファルシータを拾い、直後の冒険で所属したPTが半壊し、その際にファルシータが死亡した 蘇生を受け入れてくれたのはいいが、蘇生資金の返済を行うために色々危ない橋を渡るようになる。 「お前が知らない世界を見せてやる」と言って連れだした手前、ファルシータに本当のことを言えず、家に留守番をさせる形で危険から遠ざけた。 幸か不幸か蘇生の影響でファルシータは約束を忘れていた為、反対されることもなく大人しく留守番をしてきていた。 借金を返し終わったら本当のことを話そうと心に決めて、今日も冒険に出る日々が続く。 手持ちの装備を処分すれば十分借金は返済できるが、それをしないのはファルシータに対する負目があるからかもしれない 結果的にこいつを追いかける形でファルシータが旅に出ってしまったのは皮肉というかなんというか。絶賛すれ違いなう</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---

