キャラクター名: アリィ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	【幽人】暗視、ゴーストソウル		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	9	経歴	大切な約束		
経験点	3390		空腹のあまり失神した		
			師と呼べる人物が居た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	9	1	28	4
		敏捷度	7	4	1	23	3
体	5	筋力	4	8		17 + 2	3
		生命力	7	10	1	23	3
心	10	知力	7	1		18 + 2	3
		精神力	7	7	1	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/スピリチア	7		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	9		

戦闘特技

	p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	△心繋の閃知/2	
マッスルベアー	○心繋の脚/0	
撃霊召喚		
魔人剣		
撃嶽霊化		
重変浮力		
猛攻火陣		
変何念力		
白虎雷陣		
ヴォーパルウェポン		
○心繋の命/0		
○心繋の知/0		
○心繋の魂/0		
△心繋連撃/1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
精霊輝石：刀 陰/薙刀/堅木/鍔/鞘　精霊輝石化	2H	15		2d+ 0	10	3	35										
精霊輝石：刀 陰/薙刀/堅木/鍔/鞘　精霊輝石化	2H	15		2d+ 0	10	3	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	0

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ディスプレイサーガジェット	魔法印
背中	サーマルマント	
右手	剛力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
	叡智の腕輪	
左手		

その他メモ

発生したて？記憶喪失？の幽人
最初の記憶は空腹で辺りをさまよっていたこと。
その後、限界を迎え倒れていたところをノットの母親に拾われた。
ノットとは親友と呼んでも差支えのない関係を築き、現在に至る。

旅に出る前、ノット母と"ノットを守る"という約束を交わしており、その約束を最優先としている。
〉
属性：闇　消費LP：1
概要
　魂を変質させ周りからの印象を変える。
効果

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリィ

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
心繋の誓約-ノット三層	250