

キャラクター名  
マティナ・ウォーロック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	有名人の友達がいる。その友人はマティナより10歳年上で熟練冒険者だった。最強になるためその友人に憧れ(嫉妬)して自分も冒険者になった。彼/彼女を超えることが最強だとマティナは思っている。		
経験点	610				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			18	3
体	10	敏捷度	7			14	2
		筋力	7	1		18 + 2	3
心	4	生命力	7	1		18	3
		知力	7	2		13	2
		精神力	3			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○
リカント語	○	
ハーヴェス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル	18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
剣の欠片x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
羽根ペン、インク、白紙の本	○□□○□□
インク	○□□○□□

スカウトツール	○□□○□□
雑貨	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2859 G
預金・借金	0 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	6	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 5	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 5	7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の腕輪 筋力判定に+2点。壊すと判定地に+14点(ただし無くなる)

その他メモ	自動失敗チェック
ハーヴェス周辺の村出身。15歳の誕生日にギルドに登録した。親から防具など買ってもらったが全財産は50Gのため、早く仕事をしたいと思っている。	○□□□⑤
ユハ = ヴェッターグリーン 呼び方 ユハまたはグレー	○□□□⑩
ルイサ = クレヴァー 呼び方 ルイサまたはクレ	○□□□⑮
ギルド「ドラゴンファイア」所属	○□□□⑳
心の中の親友/ライバルは？	○□□□㉑
ライバル：ユハとクレ	○□□□㉒
自分もいつかは2人みたいな魔法を使いたいと思っている。しかし信仰する神様になら興味湧かないし、自分には魔術の才能がないことを理解している。	○□□□㉓
魔法を使いたい理由はチームのアシストができるから。それか悪人達の戦闘で魔法の便利さや、戦術の幅が広がると考えたから。	○□□□㉔
マティナはこっそり自分達の活躍を本にして、まとめている。(みんなには内緒)	○□□□㉕