

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	87

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
りんりん	友情	3 ①②③④⑤	
かざね	感謝	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時に「煉獄」に居るなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際任意の箇所ダメージを与えてよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃のみ使用可。サイコロの出目は6になり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3強化パーツを追加で1つ獲得する。強化値に縛られず、修復も可能。
		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目判定+1
サブクラス		水玉（すいぎょく）（愛撫）		ラピッド	0	0	転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		くろしお		アクション	12	0~2	前置のエリアアーツを発動し、そこにいる敵全員に砲撃攻撃。この攻撃が命中したなら攻撃対象は行動判定(4)を行う。この判定に失敗した者は状態異常「みずひたし」になる。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		苦無（肉切り包丁）		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		軟水（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時のみ可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		手裏剣（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	0~2	「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		忍者の籠手（ガントレット）		オート	なし	自身	腕のみ防御1、腕にある白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷した時最大行動値+2、修復不可。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1