

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	7	8	21	18	8	8
ボーナス	5	2	2	7	6	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	5	2	2	9	8	3	3

HP	67
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ノフェイス						1		
胴部	レイションロブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	調整の手袋					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	2	0	3	10	10
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	0	3	2	9	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
虹の輝き	
HMPP*5	300G/1
EXHPP*1	2000G/1
万能薬*1	300G/1
聖水*1	
HHPP*2	

現在重量:	13	所持金:	10	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ニクシー	★							
効果:	水魔法ダメージ+1D							
水陸両用	1							
効果:	遊泳状態でも移動力減少しない							
ウォータースピア	1	6	Mjr	20m	単	魔		
効果:	2D+5の水魔法ダメージ 放心付与							
ウォーターマスター	2		P					
効果:	水魔法ダメージ+(sl*4)							
コンソールアタック	1		P				隠密	
効果:	攻撃命中+1D ダメージ+1D							
ホーミングヒット	1		判定前		自	自	シリア1	
効果:	対象の攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、タイミング:リアクションのスキルも使用できない							
トレーニング:知力	1							
効果:	選択基本値+3							
トレーニング:感知	1							
効果:	選択基本値+3							
フェイス:ダグデモア	1							
効果:	行動値+2							
バィタリティ	1							
効果:	最大HP+CL							
ビジュラフ	1							
効果:	隠密感知+1D							
モンスターロア	1							
効果:	識別+1D							
シスター	1		Set					
効果:								
フックダウン	1	3	Cle		自	自	シリア1	
効果:	ボーション使える							
効果:								

筋5 器2 敏2 知9(+1) 感8 精3 運3

《エンサイクロペディア/コンソーダンス+クックガチ》[セット/略/5] 場面選択識別+セット  
:MP-5  
10+3D>= 識別判定  
《バィタリティ》[セット/自動/自身/-/4] 隠密状態となる。敵キャラクターとエンゲージしている場合、隠密状態にならない  
:MP-4  
:隠=1  
《シスター》[セット/自動/自身/-/シリア1] 使用上限以下のフェイトを消費し、消費したフェイト\*cl\*2点のHP回復を行う。  
《フックダウン》[ムブ/自動/自身/-/3] 範囲4体に魔術をぶっ飛ばす  
:MP-3  
《ブー・マジック》[マイナー/自動/自身/-/5] 魔法ダメージ+9 (感知)  
:MP-5  
:bm=8  
《ウォータースピア(魔術)》[メジャー/魔術/単体/20m/6] 2D+5水魔法ダメージ 放心  
:MP-6  
《ホーミングヒット》[判定前/自動/自身/-/シリア1] 対象の攻撃に対するリアクションは必ず失敗となり、タイミング:リアクションのスキルも使用できない  
《バィタリティ》[効果参照/自動/自身/-/シリア1] 魔法ダメージ+70 (cl\*10)  
10+3D+1D>0 コンソール命中  
《ブレイク・スラム》[DR前/自動/自身/-/hp25] 25点以下のhpを支払って、その分魔法ダメージ追加  
:HP-25