

キャラクター名
りんりん

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	99

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
かざね	信頼	3 ①②③④⑤	
るり	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		巫女の仇（お姫様）		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の「アクション」のコストを-1する（最低0）。
ポジション		誠心誠意（負けられない心）		オート	なし	自身	対話判定において出目+1しても良い。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		鈴の結界（肉の盾）		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		巫女の祟り（蠢く肉片）		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可、妨害3
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		穏やかな音色（死に続け）		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
メインクラス		全かな音色（死人の流儀）		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷する、支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		魔除け（あご）		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		明るい会話（ボイスエフェクト）		ラピッド	2	0~2	対象の味方1人と互いに対話判定を行っても良い。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		神楽鈴（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		祈願（あるびの）		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		鈴の加護（棺桶）		ダメージ	2	自身	防衛2、このパーツがターン終了時に破壊されなければ自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。