

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	88
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	9	9	9	12	5
ボーナス	4	5	3	3	3	4	1
クラス修正	0	2	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	4	7	4	4	3	5	2

HP	52
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	5	7	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			7	0					
総計(左)			7	0	3	18	7	6	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	7			7	+ d

所持品	
祝福の花	
フラッシュライト	
ベルトポーチ	
バックパック	
栄養ドリンク×15	

現在重量: 10 | 所持金: 1125 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象の【HP】を「3d+CL×3」点回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス		自身	自動成功	シーン1回	
効果:	《ヒール》をイニシアチブプロセスで使用できる							
アフエクション	1		ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	ダメージ1回、割合	
効果:	ダメージを0にする							
	1							
効果:								
アクアアシスト (ラーニング)	1		パッシヴ		自身		遊泳	
効果:	効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1dする							
	1							
効果:								
エフィシエント	5		パッシヴ		自身			
効果:	効果をダイスで求めるスキル。パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+「SL×2」する							
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果:	《アクアアシスト》を取得、【幸運基本値】-3							
	1							
効果:								
アクアスタンス	1	5	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果:	遊泳状態によるペナルティを受けない。また遊泳状態でなくても「使用条件:遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する							
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体	自動成功	ダメージ1回、割合	
効果:	対象がバッドステータスを受けた直後に使用する。その時に受けたバッドステータスをすべて回復する。このスキルは自身を対象にできない							
フェイス:ダナン	1		パッシヴ		自身			
効果:	ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+1する							
ファーストエイド	1		メジャーアクション	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の器用判定。成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる							

CL1 初期取得スキル (プロテクション【SL2】・ヒール・エフィシエント【SL2】)

:HP
:MP
:フェイト
5 d 6 + 10 + 1 d 6 《プロテクション》 + 《アクアアシスト》
:MP-3
5 d 6 + 10 + 1 d 6 《プロテクション》 + 《アクアアシスト》 + 《ハンズオブライトI》
:MP-3
2 d 6 + 4 魔術判定
3 d 6 + 15 + 10 + 3 + 2 d 6 + 1 d 6 + 1 d 6 《ヒール》 + 《アクアアシスト》
:MP-4
《クイックヒール》 イニシアチブプロセスに《ヒール》を使用できる。シーン1回
:MP-5
《アフエクション》 ダメージを0にする。シナリオ1回
:アフエクション-1
2 d 6 + 3 回避判定
○
《アクアスタンス》 セットアッププロセス。遊泳状態のペナルティを受けない。「条件:遊泳」のスキルを有効にする
:MP-5
《リリーブ》 自身以外がバッドステータスを受けた時に使用できる。全てのバッドステータスを回復する
:MP-7

