

キャラクター名 アラークス・アル・ニール	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	3	経歴	生まれた環境で、優しい家族に囲まれ大切に育て育つ。幼少期の記憶があまりなく、少年期はとても病弱だった。髪(花)は全部抜け、ベッドで寝て過ごすことが多かったが、その間、本を読んで、魔法や外の世界への憧れを強めた。最高の冒険者になるのが夢。話題の中心でいたいようです。		
経験点	250				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5			13	2				
体	7	敏捷度	1			9	1	セージ	1		
		筋力	1			8	1				
心	14	生命力	14			21	3				
		知力	3			17+1	3				
		精神力	6	1		21	3				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	9 /合計 9

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		所持金	50	預金・借金	G
--	--	-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪 青色
腰	
足	
その他	宝石ケース (妖精使いの宝石4個)を4つまで収められる。宝石は別売り

装備品	説明

<p>— その他メモ —</p> <p>豊かな大地/家族 いつか友達が欲しい34          幼少期10歳 湧き上がるメロディ 精神重視31          1回目のハブニング 7歳 一定期間の記憶がない7          少年期 書物と共に セージ技能 汎用蛮族語会話22          2回目のハブニング 14歳 大病を患った14          青年期 魔法の筋道が見える ターゲットィング4          3回目のハブニング 41歳 体質が改善され、以前より健康55          最高の冒険者になる 36          信条:自然、平和          矜持:話題の中心でありたい          髪の色 秘色(ごく薄い緑味の青、)撫子色、苗色、鳥の子色の髪も生えます。</p>	<p>自動失敗          チェック          ○□□□⑤          ○□□□⑩          ○□□□⑱          ○□□□㉔          ○□□□㉙          ○□□□㉚          ○□□□㉛</p>
--	--