

キャラクター名  
アシュリー・ノーリッジ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	16	8	10	8	9
ボーナス	3	4	5	2	3	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	7	2	4	3	4

HP	40
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	7	0	3	11	8
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
	総計(右)		7	6					
	総計(左)		7	0	7	7	3	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
キャップライト	

現在重量： 11  
 最大重量： 16

所持金： 108

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：	回避判定に+1D							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果：	対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。							
	1							
効果：								
AM：長剣	★		パッシブ		自身		長剣使用	
効果：	長剣の命中判定+1D							
シールドパリー	★		シールドパリー		自身		盾装備	
効果：	回避判定の達成値に+2							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]							
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果：	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(メインプロセス終了後に行動済となる)。(拒否可能)							
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	罠解除判定+1d							
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：	罠探知判定+1d、探知失敗時罠が作動しない。							
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果：	敏捷基本値+3							
効果：								
効果：								

かわいい女の子が好きな冒険者の少女。  
 自由気ままに生きている。