

キャラクター名 グラム プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	-6380		大切な約束をしたことがある 家族に魔法使いがいる (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	12		29 + 2	5		ファイター	11	ライダー
体	15	敏捷度	4	2		13	2	プリースト/炎武帝グレンダール	7		
		筋力	3	11		29 + 2	5	スカウト	3		
		生命力	6	8	1	30	5	レンジャー	3		
心	8	知力	11	5		24 + 2	4	エンハンサー	6		
		精神力	8	7		23	3	アルケミスト	3		

戦闘特技		タフネス	2122p	p
		魔力撃	1-292p	p
		防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		マルチアクション	1-292p	p
		防具習熟S/金属鎧	1-282p	p
		武器習熟A/ソード	1-281p	p
		武器習熟S/ソード	1-281p	p
			p	p
			p	p
			p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
マッスルベア	ヒールスプレー
ビートルスキン	パークメイル
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
攻撃阻害	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	
超HP強化	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	13	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード・カスタム	2H片	20	1	2d+ 17	10	20	30										
バスタードソード・カスタム	1H両	20	1	2d+ 17	10	20	20										
ツヴァイヘンダー	2H	23	1	2d+ 17	9	20	33										
ドラゴンスレイヤー	2H	30	1	2d+ 17	9	20	45										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 17	12	16	30										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 17	12	16	20										
マトック	2H	20	-2	2d+ 14	10	16	40										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	13

HP
78

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 14

MP
44

装備品	説明
頭 聖王の冠	ピンゾロでも魔力点回復する
耳 聖印	神聖魔法の行使に使用
顔	
首 スマルティエの銀鈴	その他の部位を追加
背中 セービングマント	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他スマルティエの叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	
アルケミーキット	
ウェポンホルダー改	

その他メモ	自動失敗チェック
データ保証 甘木さん	□□□□⑤
一般技能	□□□□⑩
武器職人Lv5	□□□□⑮
防具職人Lv5	□□□□⑳
炎武帝グレンダールに仕えるナイトメアの神官戦士。	□□□□㉑
生まれる時に母親と死別し、無愛想なドワーフ鍛冶師の父親に愛情をもって育てられた。	□□□□㉒
父親と同じ鍛冶師になろうと幼少期より父親の手伝いをするが、手先が不器用(ドワーフ基準)で鍛冶師としての才能がなかったため冒険者になることを決意。	□□□□㉓
父親の信仰する炎武帝グレンダールを自身も信仰し、その教義に従い、己を鍛え、神聖魔法も覚え、冒険者として最低限の実力を成人するま	□□□□㉔

