キャラクター名
アーレイン・アルスフィア

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ：ナイトメア			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	33	39	38	12	6
ボーナス	2	2	11	13	12	4	2
クラス修正	0	0	0	4	3	0	1
他修正							
能力値	2	2	11	17	15	4	3

HP	166
MP	256
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	残滓貪る影宝幟								
能力値			2	0	11	0	4	26	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	11	0	4	26	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	6
所持金：	2600700
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	1ダメージでも与えれば放心							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果：	魔術判定+1D							
マーダースキル	5		パッシヴ		自身			
効果：	命中クリティカル　ダメージ+(SL+1)D							
コンシールアタック	3		パッシヴ		自身		隠密	
効果：	命中判定+1D　ダメージ+3D							
ミッドナイトサン	5		パッシヴ		自身			
効果：	光闇魔法ダメージ+SL×5							
マスターマジック	5		パッシヴ		自身			
効果：	魔法攻撃ダメージ+SL×5							
精霊の怒り	1		パッシブ		自身			
効果：	クリティカルで物魔防0化							
精霊の友	5		パッシブ		自身			
効果：	魔法攻撃ダメージ+SL×7							
異才：ソーサラー	1		パッシブ		自身			
効果：	ソーサラーのスキル取得							
	1							
効果：								
☆セットアップ☆	1							
効果：								
クイックサーチ	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ 1	
効果：	エンサイクロペディア+セットアップスキル							
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	エネミー識別							
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別の場面選択視界化							

残滓貪る影宝幟
装身具　回避-1d　重量3
暗闇状態になっている場合、自身のダメージロールのダイスに+3dする。
この装身具は破壊されない。
この装身具は剣/杖/斧/拳の残滓を2つまで取り込むことにより以下の効果を得る。
剣・自身の筋力・精神に+2し、敏捷・幸運に-1する
杖・自身の行う魔術判定に+2dし、感知に-2する。
斧・自身がバッドステータスを与えるスキルを使用する際そのコストに-3し、自身の受ける回復効果に-15する。
拳・自身がカバーを行った際に受けるダメージに-15し、命中判定に-3する。

カース:自身のエンゲージに存在するキャラクターの行う攻撃の射程は-5mされる。
この装身具が二つの残滓を取り込んでいる場合自身のエンゲージは暗闇状態になり、更にエンゲージ内に存在する自身以外のキャラクターの命中判定に-1dされる。

影法師より分たれた影に染まりしマフラーのように長い布。
身につけるだけで周囲に影を満たしてしまう呪具のような其れは残滓を貪り取り込むことにより真の力を発揮する。
剣を取り込めば漲る怪力を、杖を取り込めば溢れる知力を、斧を取り込めば迸る魔力を、拳を取り込めば滾る剛力を。
望むのならば与えよう、異界の理を、ここではない世界の力を。

キャラクター名
アーレイン・アルスフィア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エレメンタルウェポン	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	魔術		
効果：精霊剣を装備								
	1							
効果：								
☆ムーブ☆	1							
効果：								
ハンドシンボル：爆	3	4	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：魔法攻撃の対象範囲選択化								
	1							
効果：								
☆レガシー☆	1							
効果：								
ガイドサイン	1		レガシー		自身	自動		
効果：魔法攻撃命中+1D								
	1							
効果：								
☆マイナー☆	1							
効果：								
ダークコート	3	6	マイナー		自身	自動	ｼｰﾝSL	
効果：ハイドコート+マイナー								
ハイドコート	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：隠密化								
カーススペル	1	10	マイナー		自身	自動		
効果：魔術リアクション-1D								
	1							
効果：								
☆メジャー☆	1							
効果：								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：2d6+5　放心								
コキュートス	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：2d6+20　放心								
エンチャントウェポン：光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：武器攻撃の命中判定+1D　光魔法ダメージ化								
セレスチャルスター	1	12	メジャー	20m	範囲選択	魔術		
効果：2d6+20　ノックバック2								
フロストプリズム	5	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：(SL+1)D+50　放心								
	1							
効果：								
☆DR直前☆	1							
効果：								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：魔法攻撃のダメージ+(SL×2)D								

キャラクター名
アーレイン・アルスフィア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
神域の魔術	1		パッシブ		自身			
効果：	マジックフォージ+知力基本値							
ボーテックスフォージ	1	3	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1/精霊剣	
効果：	精霊剣水。魔法攻撃のダメージ+10							
	1							
効果：								
☆アイテム☆	1							
効果：								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果：	魔法攻撃と同時。ダメージ+2D							
マテリアルコンポーネントⅡ	5		パッシブ		自身			
効果：	マテリアルコンポーネント+8D							
	1							
効果：								
☆判定の直前☆	1							
効果：								
ホーミングヒット	1		判定の直前		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	命中判定直前。リアクション失敗化							
ブレイクアトリビュート	2	5	判定の直前		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	魔法攻撃の命中直前。属性の対抗化							
	1							
効果：								
☆効果参照☆	1							
効果：								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	魔法攻撃と同時。単体※、+CL×10							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								