

キャラクター名  
フェルミン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
91 戦火	
89 迷子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ティーナ	対抗	3 ①②③④⑤		
ステラ	憧憬	4 ①②③④⑤		
フィル	不安	3 ①②③④⑤		
		4 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート	なし	自身	姉妹が狂気判定に失敗、大失敗した場合、その結果を成功に代えてよい。コストとして自身は任意の未練に狂気点1点加える。
メインクラス		蠢く肉片		ラピッド	0	~2	損傷時使用可能。妨害3
メインクラス		死人の流儀		オート	0	0~1	基本パーツ2つ損傷。支援2か妨害2
サブクラス		庇う		オート	0	0~1	対称のダメージを自身が受ける
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発頭		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動1
頭		ゴーグル		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
腕		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1