キャラクター名	プレイヤー名
アレリア	

ポジション	ホリック	**享年**	11歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
切り傷	18
演奏	54
略奪者	暴徒か、あるいは兵士か。全てが汚され、奪われ、焼き尽くされた。彼らに踏みにじられたのだ。かつてあった何もかもを奪われる地獄。ほんのわずかな時間が永遠のようだったあの日。そして今、あなたは命も奪われている。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メリー	友情	3	①②③④⑤	
シン	信頼	3	①②③④⑤	
セレス	憐憫	2	①②③④⑤	
ソブリン	感謝	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
腕		壊れた部品		オート			