

キャラクター名  プレイヤー名

ミュー

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	27	19	9	9	12	9
ボーナス	9	9	6	3	3	4	3
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3						
能力値	15	10	8	3	3	6	3

HP	182
MP	96
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルランシア	至近	0	18	0	0	0	-2	0
左手	ナイトシールド		0	0	0	15	7	-1	0
頭部	天魔の兜		0	0	-1	6	0	0	-1
胸部	光輝の鎧		0	0	0	14	0	0	-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			10	0	8	0	6	11	20
スキル				53		9	24		18
その他						5			15
総計(右)			11	71					
総計(左)			11	53	7	59	37	8	50
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 27

所持金:  預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	ダメージロール前	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃時、単体※に変更し、ダメージに+[CL*10]								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロール後	-	自身	自動		
効果: 受ける予定の物理ダメージに-[SL*3]する								
カバーリング	1	2	ダメージロール前	至近	単体	自動		
効果: 対象にカバーを行える。カバーしても行動済みにならない。1メインプロセスに1回使用可								
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動		
効果: カバーリングの射程を20mにする。1シーンにSL回使用可								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
ブランディッシュ	3		メジャー					
効果:								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	-	自身	自動		
効果: バッシュと同時使用。バッシュの対象を対象6体、射程至近にする。								
	1							
効果:								
エアリアルステップ	3	3	メジャー	-	自身	自動		
効果: 【移動力】+[SL*5]								
アースステップ	3	5	メジャー	-	自身	自動		
効果: 【物理防御力】、【魔法防御力】+[SL*3]								
ダンシングヒーロー	1	-	判定前	-	自身	自動		
効果: 1シーン1回、判定+1D								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果: タイミング:メジャー、対象:自身のダンサースキル使用可。行動済にならない。								
	1							
効果:								

闘魂の誓い: パsstテ無効  
 戦闘時、自らの意思でHPを回復しない  
 天罰: HPを回復する効果を受けない

