

キャラクター名  プレイヤー名

|            |       |       |      |     |     |
|------------|-------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     | メイジ   | Lv.1: |      | レベル | 8   |
| サポートクラス    | サモナー  | Lv.1: | サモナー | 性別  | 女   |
| 称号クラス      |       |       |      | 年齢  | 2?歳 |
| 種族         | アーシアン |       |      | 境遇  | 出世  |
| 出自<br>(効果) | 獲得    |       |      | 目標  | 無目的 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 11 | 9  | 9  | 22 | 10 | 19 | 9  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 3  | 7  | 3  | 6  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 3  | 3  | 9  | 4  | 8  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 57 |
| MP   | 96 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |        | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 蟲姫の指先  | 至近 | 0   | 4   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 封精頭巾   |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    | ガードローブ |    |     |     |     | 9  | 3  | 1  | -1 |
| 補助    | 封精長靴   |    |     |     |     | 3  |    |    |    |
| 装身具   | 封精韋編   |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 能力値   |        |    | 3   | 0   | 3   | 0  | 8  | 7  | 8  |
| スキル   |        |    |     |     |     | 2  | 2  |    |    |
| その他   |        |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |        |    | 3   | 4   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |        |    | 3   | 0   | 3   | 16 | 13 | 8  | 7  |
| 総計(両) |        |    | 3   | 4   |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |        |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 9   |     |     | 9  | + 2 d |
| 魔術判定   | 9   | 4   | 4   | 17 | + 3 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品         |  |
|-------------|--|
| 冒険者セット      |  |
| ハイMPポーション×4 |  |
| ベルトポーチ      |  |
| HPポーション×3   |  |
| MPポーション×2   |  |
| 動物王の骨       |  |
| ポーションホルダー   |  |
| 異次元バック      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

現在重量: 11  
 最大重量: 23  
 所持金: 108745  
 預金・借金:

| スキル名       | SL   | コスト | タイミング | 射程 | 対象   | 判定   | 制限    | メモ |
|------------|--|-----|-------|----|------|------|-------|----|
| アーシアン: 事故  | ★  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする          |     |       |    |      |      |       |    |
| マジシャンズマイト  | 5  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | 自動成功 |       |    |
| 効果:        | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                                |     |       |    |      |      |       |    |
| コンセントレイション | ★  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | 魔術判定+1 d   |     |       |    |      |      |       |    |
| ブラッドパクト    | 3  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | サモナースキルのコストを-[SL]                                  |     |       |    |      |      |       |    |
| グレートサモナー   | ★  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | ダイスで効果を求める魔法攻撃、HP、MP回復、ダメージ増加、軽減を行うサモナースキルの効果に+1 d |     |       |    |      |      |       |    |
| ハイサモナー     | ★  | 1   | マイナー  | -  | 自身   | 自動成功 |       |    |
| 効果:        | サモナースキルに対するリアクション判定-1 d                            |     |       |    |      |      |       |    |
| サモン: シームルグ | ★  | 5   | メジャー  | -  | 範囲選択 | 魔術判定 |       |    |
| 効果:        | 【HP】を[2d+CL×2]点回復                                  |     |       |    |      |      |       |    |
| サモン: フェンリル | ★  | 5   | メジャー  | -  | 範囲選択 | 魔術判定 |       |    |
| 効果:        | <無>魔法攻撃を行う、ダメージは2dで1点でもダメージを与えるとBS[威圧]             |     |       |    |      |      |       |    |
| リゼントメント    | ★  |     | 効果    |    | 自身   | 自動   | シナリオ1 |    |
| 効果:        | 単体に変更し攻撃力+CL×10                                    |     |       |    |      |      |       |    |
| マジックフォージ   | 3  | 3   | DR前   |    | 自身   | 自動   | シーン1  |    |
| 効果:        | ダメージに+「SL×2D」する。                                   |     |       |    |      |      |       |    |
| フォースブリンガー  | 4  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | <無>属性魔法ダメージに+(SLv×4)                               |     |       |    |      |      |       |    |
| ファミリア      | 2  |     | アイテム  |    |      |      |       |    |
| 効果:        | 使い魔所持 SL体  |     |       |    |      |      |       |    |
| グレートサモナー   | ★  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | 魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増減のスキルに+1D                         |     |       |    |      |      |       |    |
| ディシプリン     | 1  | -   | パッシヴ  | -  | 自身   | -    |       |    |
| 効果:        | サモナーのスキルの達成地+Lv                                    |     |       |    |      |      |       |    |
| ファミリアサポート  | ★  |     | パッシヴ  |    | 自身   |      |       |    |
| 効果:        | 使い魔2体所持の際、サモナースキル命中+1D                             |     |       |    |      |      |       |    |

パッシヴ込  
 魔攻  
 ハイサモナー+サモン: フェンリル→<無>魔法 命中3d+15 ダメージ10d+18 コスト5 リアクション-1d マジックフォージ+6D コスト2  
 回復  
 サモン: シームルグ→回復 命中3d+7 回復3d+CL×2]点 コスト4

