

キャラクター名
シノナ=レディーツィア

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------------|-------|-------------|---------------|-----------|--|
| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
| 生まれ | 魔神使い | 性別 | 女 | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 8 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| 技 | 7 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|
| | | 器用度 | 10 | 3 | 2 | 22 + 2 | 4 |
| 体 | 12 | 敏捷度 | 7 | 4 | | 18 + 1 | 3 |
| | | 筋力 | 6 | 1 | | 19 | 3 |
| 心 | 11 | 生命力 | 6 | 4 | 4 | 26 | 4 |
| | | 知力 | 5 | 2 | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 6 | 3 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|----------|-----|----|-----|
| フェンサー | 6 | | |
| スカウト | 5 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| デーモンルーラー | 8 | | |

| 戦闘特技 | | | | | |
|------------|--------|--|--|--|---|
| トレジャーハント | 2120p | | | | p |
| 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | | | | p |
| 魔力撃 | 1-292p | | | | p |
| マルチアクション | 1-292p | | | | p |
| 変幻自在 | 1-282p | | | | p |
| | | | | | p |
| | | | | | p |
| | | | | | p |
| | | | | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔神語 | ○ | |
| 魔法文明語 | | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|-------------|--|--|
| キヤッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---------------|----|
| バトルメイジスタッフ専用化 | 50 |
| 信念のリング専用化 | 50 |
| セービングマント専用化 | 50 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点所持 200 /合計 350

| 技能 | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター | 0 | | | |
| グラブラー | 0 | | | |
| フェンサー | 6 | 10 | 9 | 9 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | 必要ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 プレストアーマー | | 10 | | 5 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | 9 | 7 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | ダメージ | | 威力 | | | | | | | | | | | | | |
|---|----|------|------|--------|----|----|----|---|---|---|---|---|----|----|----|--|--|--|--|
| | | | | 命中力 | C値 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | | | | |
| バトルメイジスタッフ <small>(マルチアクション)時、対象の回避・精神抵抗-1。(カスタム+1) (小魔の封入具)</small> | 2H | 10 | 2 | 2d+ 12 | 11 | 10 | 20 | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|-----------------|----------|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |
| 召還供物(テラービースト)x5 | ○□□○□□ |
| 送還供物x3 | ○□□○□□ |
| マナチャージクリスタル | ○□□○□□ |

| | |
|---------|---------|
| 魔晶石x4 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符+1 | ○□□○□□ |
| 月光の魔符+2 | ○□□○□□ |
| 俊足の指輪x3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 所持金 | -3650 G |
| 預金・借金 | |
| | G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|------|------|------|-------|-----|----|
| 3 m | 19 m | 57 m | 2d+ 9 | 7 | 52 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---------|-------|--------|--------|----|
| 2d+ 0/X | 2d+ 8 | 2d+ 12 | 2d+ 12 | 46 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 召異魔法 | 8 | 11 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|------------------|--------------------|
| 頭 スマルティエの髪飾り | |
| 耳 スマルティエの耳飾り | |
| 顔 アイソアーマスク | 防護点+1。遠隔攻撃を誘引する |
| 首 スマルティエの首飾り | |
| 背中 セービングマント | 回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4 |
| 右手 スマルティエの宗匠の腕輪 | 器用度+2 |
| 腰 スマルティエのガーターベルト | |
| 足 スマルティエのブーツ | |
| その他 俊足の指輪 | |

| 装備品 | 説明 |
|-----------|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 信念のリング | 精神抵抗力+1 |
| | |
| | |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| [プロフィール] | |
| ザムザスカ地方、妖精郷アヴァルフに生まれた、エルフの血筋のナイトメア。 | □□□□⑤ |
| 多くのナイトメアの例に漏れず歓迎された出生ではなく、排他的なアヴァルフの土地柄も相まって、生みの親を傷つけ、穢れゆえに妖精にも見向きされない彼女は生まれてすぐに森の外れに捨てられることになる。 | □□□□⑩ |
| その後、幸運にも偶々通りかかったスフバール聖鉄鎧公国の戦士団に拾われ、それから彼らに育てられながら自らも同様に戦士としての研鑽を積む日々を送る。 | □□□□⑮ |
| そうして15歳の成人を迎えた日、彼女に言い渡された命令は、更なる研鑽を積むべく諸国を見聞する旅に出よ、というものだった。 | □□□□⑳ |
| 成人を機に自らも戦士団の一員として肩を並べて戦えると思っていた彼女はこれに反抗するが、他ならぬ育ての親の戦士団に後押しされて渋々了承する。(戦士団の団員が言うには、成人したばかりの可愛い娘のような弟子を危険な魔神との戦いに出したくなかったらしい) | □□□□㉕ |
| | □□□□㉑ |
| | □□□□㉒ |