キャラクター名
リリーナ・アルストロメリア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	一般人			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	11	8	9	10	9	12
ボーナス	4	3	2	3	3	3	4
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	3	3	4	4	4

HP	47
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			5	0	3	0	4	7	10
スキル						4	2		
その他									
総計(右)			5	11	1	14	6	7	9
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 10		
最大重量： 14	所持金： 220	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバーを１個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することが出来る。								
オートガード	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 【物理防御力】+[SL×２],【魔法防御力】+[SL]								
ガンパード	2	-	アイテム	-	ナシ	-		
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に+[SL*3]し、「重量：６」「装備部位：双」に変更する。								
インターセプト	1	5	リアクション	-	自身	命中	SL/SR	
効果：「種別：魔導銃」を装備している時のみ使用可能。射撃攻撃・魔法攻撃に対するリアクションを武器の命中で行う。勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗になる。								
ベアアップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする。								
アスレチック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 跳躍の判定+1Ｄ								
トレーニング筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した能力値に+３								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

長閑な村で暮らす少女。父親は亡くなっており母親と二人で生活をしていた。
そんな折、王都から貴族が村にやってきてリリーナの家を訪ねた。その貴族曰く、アルストロメリア家は元は貴族の家柄であったがとある事件の濡れ衣を着せられ没落してしまった。父親の死がその事件に関わっており、真相解明と家名再興のため14歳で旅に出る。
嫌いなものは貴族であるが、母に「父は家族と受け継いできた家名を守るために尽力をつくし亡くなった」と聞き、貴族の命令で各地を旅する。
幼い時から護身のために体を鍛えており、狩りのために銃の腕も磨いていた。
貧しい暮らしの中で培われた倹約術や、めげない精神を駆使して路銀を稼ぐ。
活発的で負けん気が強い。