

キャラクター名  
銀座みゆき

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	小学生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
R コントローラー	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Ha	2	2	メジャー					
効果:								
バーニングハート	5	2	オート	至近	自身			
効果: あなたがHPダメージを受けた直後に使用する。あなたはバッドステータスの〔暴走〕を受ける。そのシーンの間、あなたが行う攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。								
振動球	1	3	メジャー	視界		RC		
効果: 「攻撃力: +Lv」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
一迅の風	6		常時					
効果: このラウンドに戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行う攻撃の攻撃力+[Lv*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果: あなたが戦闘不能から回復した時に使用する。次のあなたのメインプロセスの終了まで、あなたが行うあらゆる判定のクリティカル値を-1する(下限値0)。複数回使用した場合、効果は重複する。1シナリオにLv回まで使用できる。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼ぜってー許さねえ!  
 オート: 《バーニングハートLv5》  
 対象: 自身  
 浸食値: 2%  
 効果: ①: バッドステータスの〔暴走〕を受ける。  
 ②: このシーンの間、攻撃力を+[Lv\*2]する。

▼スーパー・シュート!  
 メジャー: 《コンセントレイト: HaLv2》《振動球Lv1》  
 対象: 単体  
 射程: 視界  
 判定: 2dx8+1  
 攻撃力: +1  
 浸食値: 2+3 = 5%  
 効果: ①: 装甲無視

【戦闘移動】  
 ▼スーパー・ダッシュ・シュート!  
 マイナー: 戦闘移動(最大11m)  
 常時: 《一迅の風Lv6》