

キャラクター名  
カナタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	8

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
49:シャワー	シャワー浴びたいけど体崩れそう。
92:死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。
【マリー】	
本当の仲間	
本当の敵	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アウラ	憧憬	3 ①②③④⑤	PL:やまならし
ミュージカ	友情	3 ①②③④⑤	PL:すすき
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		赤い花		オート			ヒガンバナ
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定 + 1
腕		うじむし		オート	なし	自身	ターン終了時、このパーツが損傷していたらなら修復してよい。
腕		手鏡		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ 1 つを「ラピッド」で使用してよい。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定 + 1。ターン終了時に任意のパーツを 1 つ損傷。
		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点 1 点加え、ダメージ + 2
		子守唄		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定 - 1、コスト - 1
		銃神		オート		自身	射撃マニューバ攻撃判定 + 1
		臍物豚		オート	なし	効果参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを 1 つ損傷する。支援 2 が妨害 2。