

キャラクター名  
倉持 斗真(くらもち とうま)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	モルフェウス			年齢	17	性別
オプション	覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29%
出自	姉妹	経験	長期入院	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	1	1			4	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
転校生	P 誠意	N 疎外感		
三人の姉	P 好意	N 嫌悪		
入院中に仲良かった子	P 尊敬	N 嫌気		
幼なじみの女	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	7	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン間は以下の武器を作成し、装備する。種別:白兵、技能:《白兵》、命中:0、攻撃力:[LV+7]、ガード値:3、射程:至近								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: エフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。								
錬成の掟	2	4	オート	-	効果参照	自動	ピュア	
効果: エフェクトによって作成した武器、防具、ヴィークル1つを対象とし、そのシーン間、そのアイテムの攻撃力、ガード値、装甲値のいずれかひとつを+5する。1シナリオにLV回使用できる。								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 前提条件:インフィニティウェポン。エフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV×5]する。ただし、その攻撃で《インフィニティウェポン》で作成した武器を使用していない場合、この効果は受けられない。								
クイックダッシュ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。1シナリオにLV回まで使用できる。								
コンセントレイト(集中)	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LVする。(下限7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギャルゲーか?と思うほど女に囲まれて育ってしまった高校生。  
 幼少の頃からそんな環境で育った為か、男からは「いつも女に囲まれてる」と嫌われている。  
 また、高校に入ってからカーストとプライドが高めの女から「付き合ってあげてもいいけど」と言われた後「誰がお前みたいなブスと付き合うかよ」と返答し、クラスから干されることに。  
 つまり女に関わるとろくな目に遭わない「女難」がある。だからこそ同年代や年上ではなく「幼女、ロリ」といったものがすき。彼女らに害を成されたとしても癒され許せるから。  
 そんな斗真が学校で唯一楽しいと思えるのは部活の剣道のみ。個人戦で戦う方が好き、負けるも勝つも自分の技量のみだから。

息苦しさを感じている理由:僕が何か悪い事をしたか?周りが僕を悪く扱うんじゃないか!と世界に呆れている。生まれてくる世界を間違えてしまったのかもしれない。

コンボ一覧  
 ▽セットアップ  
 ↳《クイックダッシュLV2》  
 戦闘移動を行う。1シナリオにLV回まで使用できる。  
 コスト4