

キャラクター名
レイ・ブランシュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1000				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	22		40 + 2	7
体	13	敏捷度	10	22		43	7
		筋力	4	14		31	5
心	6	生命力	3	6		22	3
		知力	11	3		20	3
		精神力	10	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
マジテック	2		
スカウト	10		
エンハンサー	6		
ライダー	11		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1B38p		p
回避行動	1B29p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
命中強化	1B32p		p
武器習熟S/ソード	1B31p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ユーレリア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力解放
ガゼルフット	HP超強化
マッスルベアー	騎獣超強化
アンチボディ	パラライズミスト
デーモンフィンガー	クリティカルレイ
ケンタウロスレッグ	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	
人馬一体	
HP強化	
チャージ	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	20	20	18
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	アラミドコート	筋力	回避力	防護点	
盾		5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値		23	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
断罪剣 イクリプス	2H	15		2d+ 22	9	21	70										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
騎獣契約証	○□□○□□
魔晶石(9点)x200	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
ラピス	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	122850 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 23	5	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 17	2d+ 16	2d+ 16	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	バンダナ
耳	マギスフィア(小) op ターゲットサイト
顔	
首	特殊な機械
背中	ウェポンホルダー
右手	宗匠の腕輪
腰	
足	誓いのアンクレット
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
断罪剣 イクリプス	□□□□⑤
Sランク 威力70 C値10 必筋15	□□□□⑩
間属性が永続で付与されている武器、クリティカルしていく度に威力が上がる首切り刃の上位バージョン デメリットとして、この武器を使用後はHPまたはMPを-10減らす(魔晶石からは減らすことが出来ない)	□□□□⑮
???	□□□□㉔
レイの首に付いている装置、この装置はある人物の命令を強制的に従わせるもので、誰であろうと逆らうことは出来ない	□□□□㉘
マリオネット	□□□□㉚
	□□□□㉞