

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-2	マニューバ効果を1効果を消す
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。同対象に射撃攻撃1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	攻撃判定-1。コスト-1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで出目-1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うじむし		オート	0	自身	ターン終了後、なおせる
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1+攻撃判定+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃1+爆発+転倒