

キャラクター名 アシュリー・ノーリッジ	プレイヤー名
------------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	18	8	12	8	9
ボーナス	3	5	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	5	3	4

HP	52
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ステップレイピア	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	3	13	8
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	0	8	7	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
キャップライト	
MPポーション	

現在重量:	12	所持金:	101	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定に+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
	1							
効果:								
AM:長剣	★		パッシブ		自身		長剣使用	
効果: 長剣の命中判定+1D								
シールドパリー	★		パッシブ		自身		盾装備	
効果: 回避判定の達成値に+2								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]								
	1							
効果:								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(メインプロセス終了後に行動済となる)。(拒否可能)								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果: 《ステップ:〜》のダンサーのスキルを2つ使用できる。								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果: 攻撃のダメージに+[SLx3]。シーン持続								
ステップ;ブライト	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果: 行動値に+[SLx3]。シーン持続。								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果: 《ステップ:〜》の効果中、命中、回避判定、攻撃のダメージに+SL								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果: 罠解除判定+1d								

かわいい女の子が好きな冒険者の少女。
自由気ままに生きている。

ナイ:忘却
ネリザ:庇護
ミア:家族

