<u>ー</u> キャラクター名 								1 📖	スキル名		コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ						
草次 惠介										ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
									効果:				非オー	ヴァード									
 シンドロー	. , .	バロール					スUGNI	UGNエージェントA カヴ :			ァー 登山家			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
J J P G -			オルクス	ζ			_							効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	i	23	性		別 男			コン1	セントレイト:オルクス	ス 2	2	メジャー	-	-	シント゛ローム	- A	
覚醒		,	賁怒		衝動	,	加虐		初1	期侵負	李	32		効果:					C値-lv(下限7)			
-				+										1	要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シント゛ローム	- A	
出自		疎ま	れた子		経験	È	汚れ仕	れ仕 事 		邂逅	i <i>l</i> i	腐れ線		効果:		この	エフェク	トを組み合わせ	た行動の	付象を3体	に変更する	ら。シナリス	オLv回
	甘	基本値 ワークス ボーナス		ス成	三	修正	正 能力値		HP 28		1 L	茨の戒め	1	1	メジャー	視界	単体	RC対決	-				
肉体		41 但 ()	1	\ _	0	N 196	וא ופ	IISIT.	1 1		行動値	_	<u> 10</u>	効果:	攻撃力+Lv0	り射撃攻	撃。対象	こ1点でもHPダ	`メージを -	まえた場合	、対象に/	「ッドステ	ータスの硬直を与える
感覚		2	0		0				2		(非装備時)		10	+	黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	RC対決	-	
型見 精神		3	0		2	1			6		戦闘移動		15	効果:				攻擊力+(Lv [*]	*2+2)の射	擊攻擊。[司エン不可	•	
社会		3	0		0				3		全力移動	-	30 30	1	斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	J –	
红五		J	U	0 0						'	土刀炒到			効果:	飛行状態で戦場移動。移動距離+(Lv*5)								
肉体			感覚		覚			精神			社会				力の法則	2	4	オート	視界	単体	自動成功	1001	
技能	SL	修正	技能	Ę	SL	修正	技能	SI	L 修i	Œ	技能	SL	修正	効果:		自身以	人外が行う	ダメージロール	直前に使.	用。ダメー	-ジ+(Lv+1	1)D。ラウ:	
白兵	1		射雪	星			R C	1			交渉					*							
回避	1		知覚	ŧ			意志				調達	1		効果:									
運転:			芸術:				知識:			情	報: UGN	1											
運転:		芸術:				知識:	ŧ:		情	報:			効果:										
運転:		芸術:				知識:			情	報:													
運転:		芸術:				知識:			情報:				効果:			•							
運転:			芸術:				知識:			情	報:												
- 44	72.	+*		会市店		店 功事	計 射程	T			メモ			効果:									
武器・コンボ			能力 命中値 R C 6r+1		10 以	さい 別性			(東の庫形/2) (株の成め/v) (黒の鉄樹/2) 見7 城:3井 報:3駅に2)攻撃カナ7/月エン不可			7/抗殺十,7/日下いて											
		100	K C 01 + 1						NEIDHT /WWW	17.			効果:										
														+									
					-									効果:									
防	価格	装甲		避行	動			Х.	ŧ			効果:											
														■Wric	ggling in the forest 『PC2』]							
														● □1	ス:霧谷雄吾(きりたに・ゆ ⁻ 感情:P:忠誠/N:任意								
		- T	 待品				合計	合計装甲: 0 合計回避: 0						●ワー	クス/カヴァー:UGNエージ								
									UGN日本支部に所属するオー があるとのこと。しかし、既(こいる。リプロダクションはとある樹海に を送り込むことを決めた。						
日報収集								nea)	タイ	J z	て君が樹海へ辿り着いた時、												
					親戚 P 同情 N 不快感					1													
コネ:要人への貸し			<u> </u>					戦友 P 友情 N 劣等感					1										
								春日恭二 P 好奇心 N 嫉妬					『一般	判定』									
								霧谷雄吾 P 忠誠 N 疎外感						シーンイン									
					4/95	P N					:侵蝕率												
						P N						:HP+	-										
								P N					:HP- 1d10	リザレクト									
													J _{2d10}	衝動判定 \$}+10) 絆の力を使って復活	- 1								
					最大財	産P:	8	残	桟り財産P: 4 − −				タイタス昇華での復活)	4:									
1			1				1			- 1				1 1									