

キャラクター名  プレイヤー名

|         |        |       |     |     |             |
|---------|--------|-------|-----|-----|-------------|
| メインクラス  | メイジ    | Lv.1: |     | レベル | 5           |
| サポートクラス | セージ    | Lv.1: | セージ | 性別  | 男           |
| 称号クラス   |        |       |     | 年齢  | 56(外見20ぐらい) |
| 種族      | エルダナーン |       |     | 境遇  | 放浪者         |
| 出自(効果)  | 魔術師    |       |     | 目標  | 無目的         |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 9  | 9  | 23 | 9  | 15 | 9  |
| ボーナス  | 3  | 3  | 3  | 7  | 3  | 5  | 3  |
| クラス修正 | 0  | 0  | 0  | 2  | 2  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    | 1  |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 3  | 3  | 10 | 5  | 6  | 4  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 44 |
| MP   | 70 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |          | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 赤き斜陽の剣   | 至近 | 0   | 5   | 0   | 0  | 0  | -1 | 0  |
| 左手    |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | S2メイジハット |    |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | 封精長衣     |    |     |     |     | 5  | 2  |    |    |
| 補助    | エルダナブーツ  |    |     |     | 1   | 3  | 1  | 2  |    |
| 装身具   | グリモア     |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |          |    | 3   | 0   | 3   | 0  | 6  | 8  | 8  |
| スキル   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |          |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |          |    | 3   | 5   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |          |    | 3   | 0   | 4   | 10 | 9  | 9  | 8  |
| 総計(両) |          |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |          |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| トラップ解除 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |
| 危険感知   | 5   |     |     | 5  | + 2 d |
| エネミー識別 | 10  | +3D |     | 10 | + 5 d |
| アイテム鑑定 | 10  |     |     | 10 | + 2 d |
| 魔術判定   | 10  | +2D |     | 10 | + 4 d |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  | 3   |     |     | 3  | + d   |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| 冒険者セット     |  |
| バックパック     |  |
| 毒消し        |  |
| MPポーション*5  |  |
| HPポーション*2  |  |
| ハイMPP      |  |
| S2メイジハット   |  |
| □知力のクリスタル  |  |
| □魔術師のクリスタル |  |
|            |  |
|            |  |

現在重量: 13  
 最大重量: 23  
 所持金: 521  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象 | 判定   | 制限       | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|------|----------|----|
| マジックセンス                                     | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: 作成時に知力基本値+3                             |    |     |        |     |    |      |          |    |
| マジシャンズマイト                                   | 5  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | 自動成功 |          |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。                     |    |     |        |     |    |      |          |    |
| エアリアルスラッシュ                                  | ★  | 6-1 | Xジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定 |          |    |
| 効果: 魔法攻撃 魔術判定に+1D 2D+5の風属性魔法ダメージ            |    |     |        |     |    |      |          |    |
| エンサイクロペディア                                  | ★  | -   | セットアップ | -   | 自身 | 自動成功 |          |    |
| 効果: セットアップでエネミー識別                           |    |     |        |     |    |      |          |    |
| コンコードダンス                                    | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: 対象:場面。射程:視界でエネミー識別                      |    |     |        |     |    |      |          |    |
| マジックブラスト                                    | 1  | 3-1 | ムーブ    | -   | 自身 | 自動成功 |          |    |
| 効果: メジャー単体魔法を対象:範囲のSL×2に変更する                |    |     |        |     |    |      |          |    |
| コンセントレイション                                  | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: 魔術判定に+1D                                |    |     |        |     |    |      |          |    |
| リゼントメント                                     | ★  | -   | 効果参照   | -   | 自身 | 自動成功 | メイジ      |    |
| 効果: 単体魔法にCL×10のダメージ増加                       |    |     |        |     |    |      |          |    |
| エキスパート                                      | ★  | 3-1 | マイナー   | -   | 自身 | 自動成功 |          |    |
| 効果: メジャーの魔術判定に+1D                           |    |     |        |     |    |      |          |    |
| マジックフォージ                                    | 1  | 3-1 | DR直前   | -   | 自身 | 自動成功 | シーン1     |    |
| 効果: 魔法攻撃のダメージ+SL×2D                         |    |     |        |     |    |      |          |    |
| アドバイス                                       | 1  | -   | 判定の直前  | 20m | 単体 | 自動成功 | 判定がSL+1回 |    |
| 効果: 判定に+1D 自身を対象にできない                       |    |     |        |     |    |      |          |    |
| エルダーマジック                                    | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: 魔術判定に+1D                                |    |     |        |     |    |      |          |    |
| ナチュラルヒストリー                                  | ★  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: エネミー識別判定に+2D                            |    |     |        |     |    |      |          |    |
| アースバレット                                     | ★  | 6-1 | Xジャー   | 20m | 単体 | 魔術判定 |          |    |
| 効果: 魔法攻撃 2D+5点の土属性魔法ダメージ。1点でもダメージを与えた場合スリップ |    |     |        |     |    |      |          |    |
| モンスターロア                                     | 1  | -   | パッシヴ   | -   | 自身 | -    |          |    |
| 効果: エネミー識別判定に+1D                            |    |     |        |     |    |      |          |    |

親から教わった魔術を使って、ふらふらと世界を旅しているエルダナーン。  
 特に旅をしている目的もなく興味を持ってどこにでも行こうとする。

そのうち全属性使いたい(願望)

