

キャラクター名
リンリン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	25

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ライバル○	自分には負けられない、負けたくない、何があろうとも、一番にならなければ・・・
死後の世界○	自分は死んだのだ、なのに何故ここに居るのだろうか
最終戦争○	終わりの始まり、全てが無くなったあの戦争が目に見えぬ・・・
競争○	目の前のボードは競争の証、勝てば舞台へ、負ければ・・・

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルベルト	憧憬	3 ①②③④⑤	
ハルハレ	恋心	3 ①②③④⑤	
しらゆき	独占	2 ①②③④⑤	
リンナ	信頼	4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	BP開始時、敵配置を見た後に味方ドールを「奈落」以外に一体配置しても良い
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」の効果を一打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3のパーツの一つ取得可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		HUD		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃のみ、スコop相当品
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		SPAS12		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1、ショットガン相当品
腕		バレットM82A1		アクション	4	1~3	射撃攻撃5、対戦車ライフル相当品
腕		外部補助筋肉		ジャッジ	1	0	支援2または妨害2、アームバイス相当品
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	はらわたはらわた
胴		はらわた		オート	なし	なし	ぴんくでくろくってやーらかいの
胴		強化外骨格		ダメージ	0	自身	防御2、サイボーグ相当品
胴		本		オート	なし	なし	たからもの。小さな絵本
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1