キャラクター名: ジョン・ドゥ/ジェーン・ドゥ

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	略奪
出自（効果）	放浪			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	18	21	9	21	12	6
ボーナス	3	6	7	3	7	4	2
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	9	8	4	8	4	4

HP	100
MP	82
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手		至近							
左手									
頭部									
胴部							0		
補助							0		
装身具									
能力値			9	0	8	0	4	16	8
スキル									
その他									
総計(右)			9	0	8	0	4	16	8 m
総計(左)			9	0					
総計(両)			9	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	9			9	+ d

所持品	
	└
	毒消し
	毒消し
バックパック	毒消し
冒険者セット	万能薬
【小道具入れ】	
└戦士の環	
└リムブースト・メタル	【消費】
└	
└	

現在重量： 9		
最大重量： 16	所持金： 16860	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
	★							
効果：								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復/HPを[3D+CL×3]点回復する							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ヒールを使用する							
インボーグ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の回避判定+1D/シーン間							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が受けるダメージを0にする							
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行う判定+1D							
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の受けているBSを全て回復							
	○							
効果：								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定達成値+[SL×2]							
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動状態の単体はイニシアチブにメインプロセスを行う							
	○							
効果：								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
	○							
効果：								
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定+1D/メジャーでの判定-1D/シーン間							

【消耗品】

【売却品】

()→語で『』

伝承『』
継承: 伝承: 宿命: 特徴:
()→語で『』

キャラクター名：ジョン・ドゥ/ジェーン・ドゥ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：回避判定達成値+2								
	○							
効果：								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】選択/防具の重量制限を選択した能力値に変更/防具のクラス制限に関わらず装備可能になる								
	○							
効果：								
チェックメイト	4	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：ダメージ増加/攻撃ダメージ+SLD/ダイスは自身が振る								
プロフィラキシス	2	11	判定直前	20m	範囲(選択)	自動成功	シーンSL回	
効果：回避判定直前に使用/判定+1D/回避判定を失敗させるスキル、アイテムの効果に対しても通常通り回避判定を行える								
	○							
効果：								
セイントブレッシング	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：ブレッシングを使用する								
ハイプロテクション	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：プロテクションの効果に+[5+SL×3]								
	○							
効果：								
インサイト	★							
効果：嘘を見抜く【精神】判定+1D								
トレーニング:器用	★							
効果：器用基本値+3								
トレーニング:筋力	★							
効果：筋力基本値+3								
トレーニング:精神	★							
効果：精神基本値+3								
ストロングアームⅠ	★	-		-	自身	自動成功		
効果：フェイト1点使用/								
ストロングアームⅡ	★	-		-	自身			
効果：								
	★	-						
効果：								
マシンリム	★							
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
マシンアーマー	★							
効果：物防+2/魔防+1								
ベアアップ	★							
効果：スキルに対するリアクションでの【精神】判定+1D								
バイタリティ	★	-		-	自身			
効果：HP+CL								
効果：								