

キャラクター名  
スノウS05型

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	?(外見年齢16程度)
冒険者Lv	14	経歴	自分の物では無い記憶がある		
経験点	5040		一定期間の記憶が無い		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	13		34 + 1	5
体	6	敏捷度	6	17		35 + 1	6
		筋力	8	7		21	3
心	8	生命力	8	9		23	3
		知力	8	7		23 + 1	4
		精神力	4	9		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
マジテック	7		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	1B30p		p
魔法収束	1B39p		p
魔法誘導	1B32p		p
魔法制御	1B32p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
鷹の目	1B30p		p
武器習熟S/ガン	1B31p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	特殊能力解放
アンチボディ	HP超強化
メディテーション	魔法指示
ストロングブラッド	バランス
ケンタロスレッグ	パラライズミスト
デーモンフィンガー	パークメール
スフィンクスノレッジ	クラッシュファンング
レジスタンス	ヴォーパルウエボン
遠隔指示	イニシアチブブースト
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
獅子奮迅	
限界駆動	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	19	20	17

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	プレートアーマー+1	筋力	回避力	防護点	
盾		21	-2	8	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	-2	8	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Dedication <small>元武器ダブルバル(加工品)(10200)、魔法の武器+1(加工品)(9640)、射程50m、装填2、ダメージ4</small>	2H	20	1	2d+ 21	10	19											
Reminiscence <small>元武器ランカスターII(14500)、魔法の武器+1(加工品)(9640)、射程60m、装填2、ダメージ2</small>	2H	10	2	2d+ 22	10	17											
カードシューター <small>アルケミスト技能用、賦術射程+10m</small>	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	108 <sub>m</sub>	2d+ -2	8	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	11			

装備品	説明
頭 悪感のウィッグ	
耳 フローティングスフィア大	クリティカルバレット エフェクトバレット ショットガンバレット
顔 幾多の蝙蝠の耳飾り	[AG]魔紋(知力)
首 血水晶のチョーカー	
背中 ウエボンホルダー改	カードシューター
右手 指輪(器用)	
腰 多機能ガンベルト	
足 フローティングスフィア大	クイックローダー エクスプローラー-Eイド レジストボム
その他(ガジェット/ホーシオン/インジェクター)	デクスタリアポジション

装備品	説明
	(ウエボンホルダー改)
左手	指輪(敏捷)
	ディスプレイサージャケット
	[AG]正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

・自分の過去についての記憶が抜け落ちていくルーンフォーク  
・その殆どが抜け落ちていることから起動から1年前後では無いかと考えられている?(こゝろ辺は憶測のみ)  
・自分のような姿をした人が見える「道具として戦いに明け暮れた記憶」「何人かの人と共に居た大切な記憶」2つの自分の物が分からない記憶が重なっている  
・体が覚えている感覚ではそれなりの腕があることもあり、自分の力を使えるであろう冒険者の宿(天の架け橋亭)で働くこととする  
・目的は自分の体と記憶の謎を探すことも含まれている

