キャラクター名

夜明

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
世界	信頼	3	①②③④⑤	
シュカ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	「煉獄」にいる場合、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復が最大値まで回復する。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで攻撃マニューバのタイミングがダメージになる
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、出目+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		忍者刀（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		仕込み刀（アサシンブレード）		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		たからもの		オート			どこかの風景写真
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1