キャラクター名
ベルナーク=ファルク

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女(元男)	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	12	35	30	88	14
		敏捷度	6	30	30	77	12
体	9	筋力	12	30	30	81	13
		生命力	12	20	30	71	11
心	6	知力	6	20	30	62	10
		精神力	12	20	30	68	11

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3	アルケミスト	5				
フェンサー	17						
ソーサラー	16						
スカウト	12						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	変幻自在	1-282p		p
投げ攻撃	225p	武器の達人	3-212p		p
ルーンマスター	IB34p	魔力撃	1-292p		p
トレジャーハント	2120p	囮攻撃	1-284p		p
ファストアクション	2123p	心眼	FC27p		p
影走り	2120p	露払い	OP135p		p
トレジャーマスター	3143p	急所狙い	FC27p		p
治癒適性	2122p	魔法拡大/数	1-289p		p
不屈	2123p	ターゲッティング	1-280p		p
ポーションマスター	2123p	シャドウステップ	OP134p		p
鋭い目	2120p	魔晶石の達人	2-230p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p		p
必殺攻撃	1-288p		p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	17	15	16
フェンサー	17	31	29	30
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4	6
回避技能	フェンサー		合計値	34	29

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
空烈の刃(エアレイザー) 刃武器	2H	35	3	2d+ 34	8	38	75										
狂王の刃(タイラントブレード) 刃武器	2H	35	1	2d+ 32	9	36	85										
恐れ知らず(ドレッドノート) 刃武器	2H	35	3	2d+ 34	9	38	90										
亡者の欺き(ファントムフェイク) 刃武器	2H	35	3	2d+ 34	9	38	85										
制圧者(オーバーロード) 刃武器	2H	35	3	2d+ 34	8	38	75										
魔術の王(ウィザードルーラー) 刃武器	2H	35	2	2d+ 33	9	34	75										
魂の破壊者(ソウルスマッシャー) 刃武器	2H	35	2	2d+ 33	8	38	95										
魔剣砕き(ソードブレイカー)	2H	35	3	2d+ 34	9	39	95										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	77 m	231 m

回避	防護点
2d+ 34	29

HP
144

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 22	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 30	2d+ 32

MP
138

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	34			

	装備品	説明
頭	幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP2点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首	不思議な背水のネックレス	1日に1回、30秒(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで-6されれる
背中	野伏せのドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能真・ブラックベルト	防護点+2
足	万能軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	小熊の爪 [ディスプレイサー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1

装備品	説明
熊王の爪 [ディスプレイサー・ガジェット]	【マッスルベアー】の効果を+1
アクセラレーションリング [ディスプレイサー・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
ラルーチェイ&ハイアットリング [魔法触媒] [ディスプレイサー・ガジェット]	ダメージ魔法のダメージ+2
シールドリング [ディスプレイサー・ガジェット]	対象が受ける物理ダメージ、魔法ダメージを「-2」します。ただし、1度「防御」「回避」「抵抗」のいずれかの判定を行ってダメージを軽減できません。
拡張ウェポンホルダー	武器や盾を背中に5つまで保持できる
左手 アルケミーキット	アルケミストカードを収納
スマルティエの武道帯	【リカバリィ】の回復量に生命力ボーナス点追加
セーピングマント [ディスプレイサー・ガジェット]	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します

その他メモ
求道者Lv21：HP、MP上昇/能力上昇/種族特徴[魔法の申し子Ⅳ]/○2回行動/○複数宣言=2回
デュアルインパクト

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ベルナーク=ファルク	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○						
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ライカンスロープ語	○	○						
バジリスク語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
黄金の光(レイオブゴールド) 刃武器	2H	35	4	2d+ 35	8	40	100										
蛮神の剣(バルバトスゴッド) 刃武器	2H	40	5	2d+ 36	8	41	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(HP/MP)	100	数多の蝙蝠の耳飾り	50		
ファイラステン流ミエラ派　入門	50	学者の不敵な仮面	20		
ファイラステン流ミエラ派　騒海・物器自在	20	不思議な背水のネックレス	20		
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150	野伏せのドミネイターズマント	20		
ドミネイターズマント	30	多機能真・ブラックベルト	20		
真・ブラックベルト	80	万能軽業のブーツ	20		
シールドリング	100				
拡張ウェポンホルダー	100				
幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	20				

名誉点 所持 200 /合計 1000

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石10点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
魔晶石2点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x30	○□□○□□
月光の魔符+3x30	○□□○□□
魔香水x100	○□□○□□
アルケミストカードSSx10	○□□○□□
アルケミストカードSx100	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食　1週間分x10	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
消費の守護石20点x10	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
アンチマジックポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx100	○□□○□□

所持金	預金・借金
5630 G	G