キャラクター名
義 索冥

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢	不明(外見20代後半)	性別	男性型
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	37 %
出自	使命	経験	旅	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	8		12
感覚	3	0	0			3
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	45
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
悲哀の楔	白兵	12r+6	7	17		暴走中のｷｬﾗに命中した場合侵食率+1D10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ:UGN幹部	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格-ﾃﾞｭｱﾙﾌｪｲｽ-	P	N		
霧谷雄吾	P 誠意	N 不信感		
オシリス	P 友情	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定D+LV個、侵食率基本値+2							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	シーン間精神使用達成値+[LVx2]							
コンセントレイト:Iｸﾞｻﾞｲﾙ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-LV							
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	攻撃力+[LVx2]、ドッジD-1個							
オールレンジ	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定D+LV個							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：	射程を視界に変更、判定D[3-LV]個							
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定D+LV個							
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LVx2]							
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	参照	自動	-	
効果：	シナリオ間、選択した武器の攻撃力+[LVx2]、シナリオ3回							
死神の精度	3	4	メジャー	武器	単体	対決	ﾘﾐｯﾄ	
効果：	攻撃力+[LVx5]、シーン1回							
異世界の因子	1	5	オート	視界	参照	自動	80%	
効果：	シーン内で使われたエフェクトをコピー、シナリオ1回							
命の剣	1	3	メジャー	武器	-	対決	100%	
効果：	攻撃力+肉体							
ジャイアントグロウス	3	5	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	100%	
効果：	対象を範囲(選択)に変更、攻撃力+2D、シナリオLV回							

「さぁ、自らの罪を数えなさい。 そして悔い、傷付けた者達を想うのです。 貴方は罪を侵し過ぎた……。
判決を下します。 ――――貴方は虚罪。 虚ろなる光の封土で不可説不可説転の時を過ごしなさい」

因果応報、罪と罰、人を呪わば穴二つ……。罪を犯した者には古来より断罪が付き物である。
その罰は天から下されると言うが……果たして誰が罪人を裁くのか？
閻魔？神？仏？否。否である。
裁くのは彼……そう、彼。
神獣麒麟の化身にして審判者、そして裁きの断頭人。
銀の短髪をそよ風に靡かせ、巨大な槍であらゆる者を裁き、一人静かに常闇へ消える。正義を貫きし天命の人。
恐るるなら仰げ。悔いるなら想え。
彼は来る。罪を探し東へ西へ。
されど人界は悪の世へ。裁けど裁けど罪は生まれる。
ならばこの身を修羅に変え、灼鉄飲もうと立ち進む。
そしていつかこの身すら、裁く人を探す旅。

義 索冥-ｷﾞｻｸﾒｲ-さんはすごい人だよ！地獄の鬼の如くジャームだろうが閻魔だろうが何でも裁くぐらいの心意気を持ってるよ！！
今でこそUGNエージェントだけど昔はアジア全域を旅して人やらジャームやら何やらをものすっごい説教したり時に断罪という名のストレス発散してたりしてたよ！！
白黒はっきりつける能力とかは持ってないよ！
普段はすっごく優しい仏のような人だけど罪人を裁く時は鬼のような形相になってでかい槍で何でもぶっ飛ばすよ！
麒麟の化身だから一角鬼とかやろうと思ってたけど槍で代用したよ！むしろこっちの方が合ってるよ！
オシリスとは仲がいいよ！！

キャラクター名
義 索冥

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果：攻撃力+[LVx3]、装甲無視、シナリオ3回								
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果：水晶の剣を使った武器の攻撃のC値-1								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								