

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	30%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	5	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
ハートレスクリスタル	P	N			
兄	P 信頼	N 疎外感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
言葉の刃	1	3	×	視界	単体	交渉		
効果: 言霊アタック 攻撃力+LV 装甲無視								
C.ノイマン	2	2	×			シンドローム		
効果: 集中集中								
フェイタルヒット	5	4	オ	至近	自身	自動	100	
効果: 急所にぐりぐり DR直前 ダメージ+LVD R1								
スキルフォーカス	5	2	×			交渉		
効果: 言葉使いの証 交渉判定+LV*2								
戦術	7	6	セ	視界	シーン選択	自動		
効果: 弱点はあそこ！R中自分以外メジャーのダイス+LV個								
常勝の天才	7	6	セ	視界	シーン選択	自動	シーン1	
効果: 狙うはあっち！R中攻撃+LV*4								
リフレッシュ	1	5	オ	至近	自身	自動	シナ1	
効果: バステLV個回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

だれがなんと言おうと。お兄ちゃんは帰ってくる。絶対に。帰ってこなければ、連れ戻せばいいんだ。
 言霊を信じている少女。ネガティブな言葉を使うと本当になると信じている。
 だから。だから、絶対に。「お兄ちゃんとまた会える」 今日もそう呟いて1日が始まる

ボーチェンあるとよさそうIC85
 神機妙算RW40

 ○PC4→ワークス/カバール・UGNチルドレン・/学生 人でお願ひします。Dロイス指定【ハートレスクリスタル】ロイス→兄・感情→信頼感等/任意
 貴方はUGNO市のチルドレンだ。貴方は1年前にジャームに襲われその後覚醒した。その際に貴方の兄が貴方をかばい連れ去られた。
 自身に力が有れば、兄は今も自分の隣に一緒に居たのでは？いつか必ず兄を取り戻す。
 そう考えると、貴方は自身を鍛えずには居られなかった。学生を続けつつも、チルドレンとしての鍛錬を積み日々。
 そんな生活を続けつつ兄の消息を追っていた貴方の元にとある人物が訪ねて来る。
 使用サブリ: クロウリングケイオス以外。ステージ専用は基本不可: アイテムのみは可とします。(折角多めに経験点渡すし)