

キャラクター名
Daniela

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	7
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
82.秘密	誰にも言っていない秘密があった、それはとても恐ろしい、とても恥ずかしい、知られてはいけないこと、ああ、それなのに、あなた自身がその秘密を忘れてしまった。誰かに知られてはいないだろうか？
95.死の訪れ	誰の名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んでよかったと思う。
β-34：公園	思い出すのはどんな光景。すぐ近所にあった公園、ブランコ、すべり台、ベンチ、子供たちの声……そんなにもない公園だったけど……そなたとても好きだった。機嫌だけでも、この世界に残ってはいないだろうか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メラニア	執着	2 ①②③④⑤	
モノ	恋心	3 ①②③④⑤	
アレクシス	対抗	3 ①②③④⑤	
ジェイダ	信頼	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	コストの代わりに任意の未練へ狂気点1点を加える。配置エリアを地獄に変更
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃時、攻撃判定+1
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	BPで射撃攻撃時、攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	BPで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発。攻撃判定+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		人形		オート	0	0	BP終了時、任意の未練から狂気点-1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	0	自身	BP中に損傷した時、宣言で最大行動値+2。BP終了まで継続し、効果中は修復できない
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、任意の気本パーツを1つ追加で損傷