キャラクター名
ラーラ=オズボーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	秘術師	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12		30	49	8
		敏捷度	12		30	49	8
体	4	筋力	12	14	30	60	10
		生命力	12	35	30	81	13
心	10	知力	12	70	30	122 + 1	20
		精神力	12	36	30	88	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	12						
レンジャー	10						
セージ	12						
エンハンサー	5						
デーモンルーラー	16						
グリモワール	17						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p	鷹の目	1-280p		p
治癒適性	2122p	魔晶石の達人	2-230p		p
不屈	2123p	魔導書習熟A	AG37p		p
ポーションマスター	2123p	魔導書習熟S	AG37p		p
鋭い目	2120p	魔導書の達人	AG37p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
スローイング	2-228p		p		p
魔法収束	1-291p		p		p
魔法制御	1-291p		p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
ダブルキャスト	2-234p		p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾	エンシェントグリモワール				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能			合計値	1	28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンシェントグリモワール 魔法発動体/妖精の宝石/マギスフィア(大)/魔導書/魔神の契約書/宿り木(シンボル必要なし)	1H	20	2	2d+ 2	12	1	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	49 m	147 m

回避	防護点
2d+ 1	28

HP
152

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 32	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 36	2d+ 39

MP
243

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	41			
召異魔法	16	45			
秘奥魔法	17	46			

	装備品	説明
頭	幻想的な聖王の冠	回復魔法で威力表を使う時、1ゾロで「魔力」点回復する
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔	学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首	不思議なラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中	野伏せのドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能グリーンベルト	装備車を自然環境にあるものとする
足	万能天使の靴	【ホバリング】の状態になる
その他	浄化の聖印	異大陸・地方でのMP上昇を抑制

	装備品	説明
	女神のヴェール	威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる
	ラル=ヴェイネの剛弦[ディスプレーサー・ガジェット]	手番終了時、MP3点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
	ラル=ヴェイネのアミュリング[魔法発動体][ディスプレーサー・ガジェット]	ダメージ魔法のダメージ+2
	シールドリング[ディスプレーサー・ガジェット]	対象が受ける物理ダメージ、魔法ダメージを「-3」点します。ただし、1点「物理」「魔法」「特殊」のいずれかの属性を「ガジェット」に指定できません。
	セーピングマント	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します
左手	知力の指輪	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13
	不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ

求道者Lv21：HP、MP上昇/能力上昇/種族特徴[魔法の申し子Ⅳ]/○2回行動/○複数宣言=2回

【秘奥魔法】
(秘)ウェルム=リイェクタス『拒絶の障壁』
(秘)ネブラ=ウェネーヌムス『猛毒の霧』
(秘)ランケア=ルイナス『破滅の槍』
(秘)☆アディシオ=エレメントゥム『属性付加』
(秘)☆マギカ=アウゲータス『魔力増強』
(秘)ルクス=トライキエンス『貫く光条』
(秘)アトモス=イラプティオ『大気爆発』

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラーラ=オズボーン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	ライカンスロープ語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ファイラステン流ミエラ派　入門	50	多機能グリーンベルト	20		
ファイラステン流ミエラ派　騒海・物器自在	20	万能天使の靴	20		
クラウゼ流一刀覇王剣　入門	150	専用化(HP/MP)	100		
ドミネイターズマント	30				
幻想的な聖王の冠	20				
数多の蝙蝠の耳飾り	50				
学者の不敵な仮面	20				
シールドリング	100				
野伏せのドミネイターズマント	20				

名誉点 所持 400 /合計 1000

一般装備品 (消耗チェック)

ポーションボール『トリートポーション』x50	○□□○□□
ポーションボール『魔香水』x50	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
知力の指輪x50	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
魔晶石10点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x40	○□□○□□
月光の魔符+3x40	○□□○□□
消費の守護石20点x20	○□□○□□

所持金 32480 G

預金・借金 G