キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	33	33	9	30	9	9
ボーナス	4	11	11	3	10	3	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	14	11	3	12	3	5

HP	153
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1	0		0
胴部	ミラージュクローク				0	8	0		0
補助	バトルバックラー				1	7	0		0
装身具	ブリッツグローブ							3	
能力値			14	0	11	0	3	23	10
スキル									
その他									
総計(右)			14	0	13	16	3	26	10 m
総計(左)			14	0					
総計(両)			14	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	13	所持金：	500
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	★							
効果：								
ドッジムーブ	1							
効果：								
	○							
効果：								
AM:弓	★							
効果：								
スピードショット	★							
効果：								
	○							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								