

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	7	1		12	2	ファイター	5		
		敏捷度	8			12	2	プリースト	5		
体	8	筋力	12	2		22 + 2	4	アルケミスト	1		
		生命力	7	2		17	2				
心	9	知力	6	3		18	3				
		精神力	9	2		20	3				

戦闘特技		能力値	備考
かばう	IB36	p	p
魔力撃	IB39	p	p
マルチアクション	IB39	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 7	10	9	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
_____	○□□○□□		
所持金	-1020	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 5	7	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	35

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 筋力増強の腕輪	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑮
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉖
_____	○□□□㉘