

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	10	1		17	2	フェアリーテイマー	6		
	敏捷度	15	1		22	3	セージ	5		
体	筋力	4			12	2	ウォーリーダー	3		
	生命力	2	2		12	2				
心	知力	4	4		22 + 2	4				
	精神力	8	2		24	4				

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120 p	交易共通語	○	○
魔法誘導	223 p	神紀文明語		○
鷹の目	219 p	汎用蛮族語	○	○
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p	魔動機文明語		○
	p	魔法文明語		○
	p	妖精語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練習/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
	名誉点所持 0 / 合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ソフトレザー	7	3
グラブラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能		合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
ショートスパア	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15												
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 940	預金・借金 G _____

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	3	30	妖精魔法	6	10			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 10	42							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		
耳	_____		
顔	_____		
首	_____		
背中	_____		
右手 知力増強の腕輪	_____	左手 知力増強の腕輪	_____
腰	_____		
足	_____		
その他	_____		

その他メモ	自動失敗チェック <input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉗ <input type="checkbox"/> □□□□㉙
-------	--