キャラクター名: ベランジュール・カスタニエ

プレイヤー名:

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	5
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12		30	49	8
		敏捷度	18		30	55	9
体	7	筋力	6	15	30	58	9
		生命力	6	35	30	78	13
心	14	知力	6	70	30	120 + 1	20
		精神力	12	35	30	91	15

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	17		
スカウト	3		
レンジャー	3		
エンハンサー	10		
ウォーリーダー	15		
アーティザン	17		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーサムエンデュアラー		18	1	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能			合計値	1	28

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石10点x100	○□□○□□
魔晶石5点x100	○□□○□□
魔晶石2点x100	○□□○□□
陽光の魔符+3x50	○□□○□□
月光の魔符+3x50	○□□○□□

消費の守護石20点x15	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 125700 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	55 m	165 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	28	149

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 24

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 32	2d+ 36	162

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	17	47			

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	捨て身攻撃	OP134p
ターゲッティング	1-280p	魔力撃	1-292p
魔法収束	1-291p	武器習熟A/スタッフ	1-281p
魔法制御	1-291p	武器習熟S/スタッフ	1-281p
魔法拡大/数	1-289p	武器の達人	3-212p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
先陣の才覚	MA24p		p
高度な柔軟性	MA24p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔晶石の達人	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
トロールバイタル	

名誉アイテム	点数
栄冠の軍事徽章	200

名誉点 所持 800 /合計 1000

	装備品	説明
頭	幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP2点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2のペナルティまで軽減
顔	シールドリング[ディスプレーサー・ガジェット]	対象の受ける物理ダメージ、魔法ダメージを「-2」します。ただし、「毒」「麻痺」「呪い」のいずれかの属性を持つダメージは軽減できません。
首	不思議なラル=ヴェイネの魔宝帯	主動作でMP「10」点以上消費すると、自身のHPを「10」点回復する。
背中	野伏せのドミネイターズマント	生命・精神抵抗力判定、生死判定+1
右手	正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	万能軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他	栄冠の軍事徽章	鼓咆をランク3から使用できる

	装備品	説明
	カトレアの花冠	「射程〇m」となっている状態魔法を行使する場合、すべて「射程〇+10m」であるものとして扱います
	アクセラレーションウィング[ディスプレイサー・ガジェット]	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます
	ラル=ヴェイネのアーリング[魔法強化]「ディスプレイサー・ガジェット」	ダメージ魔法のダメージ+2
	セーピングマント	回避力判定、生命・精神抵抗力判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します
左手	知力の指輪	知力+1。行為判定直後、破壊宣言で一時的に知力+13
	不撓のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ

求道者Lv21：HP、MP上昇/能力上昇/種族特徴[魔法の申し子Ⅳ]/〇2回行動/〇複数宣言=2回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟