

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	UGN日本支部所属
	ノイマン					
オプション			年齢	16	性別	
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	親戚と疎遠	経験	心の壁	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	3		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN 初期+1	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会 初期+2	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
コパシメント/ライフルLV:3+銃弾LV:3+コンボ-UV+銃弾LV:3	射撃	10r		20		10dx7 [10]
[アナライズLV:3+リフレックスLV:3]	白兵	4r+3				4dx+3@7 回避 [3]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
達人	P	N			
母親	P 憧憬	N 偏愛			
霧谷雄吾	P ビジネス	N 隔意			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー			対決		
効果: クリティカル値-LV[下限7]								
アナライズ	3	1	リ	至近	自身	対決		
効果: ドッジのダイス+LV								
リフレックス	3	2	リ	至近	自身			
効果: クリティカル値-LV[下限7]								
急所狙い	3	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃+[LV×2]								
コントロールソート	1	2+2	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵or射撃を精神で判定								
即席武器	3	2	メジャー	効果参照		対決		
効果: 攻撃+[LV×2+3] 装備武器攻撃力加算不可								
完全演技	★							
効果: おハコ								
無面目	★							
効果: 判定の場合知覚ダイス+2								
写真記憶	★							
代謝制御	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--