キャラクター名

ドルーナ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
動く死体	
飢え	
機械化義肢	人間の手足や体を機械化する技術がかつて研究されていた。自分の身体に施されているものも、それと似たようなものなのだろうか？
凌辱	
鳥籠の鳥	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
十ジ	執着	3	①②③④⑤	
ジュリ	恋心	1	①②③④⑤	
アイリス	保護	4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		何か無くなった？『手負いの獣』		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所１つにつき修正+1を得る。
ポジション		君も敵、みんな敵『足掻く』		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		大丈夫？『庇う』		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		動きやすい！『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ターン、戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷。
サブクラス		そうしたいの？『死人の流儀』		ジャッジ	効果参照	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。支援２か妨害２
サブクラス		拾い食い『肉の宴』		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		野生行動『カンフー』		オート	なし	なし	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		炎拳『火炎ビン』		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
腕		極炎の虚ろ『ランチャー』		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発。
腕		連拳『よぶんなうで』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ１つを「ラピッド」として使用する。
腕		重なる左腕『よぶんなめ』		ジャッジ	1	0～1	支援2
腕		『重なる右腕』		オート	なし	なし	たからもの：壊れた部品
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		誰の身体？『つぎはぎ』		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ１つを修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１