キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30くらい
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	10	8	14	8	9
ボーナス	3	4	3	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	4	2	6	2	3

HP	39
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			6	3					
総計(左)			6	0	4	5	2	10	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
野営道具	
HPP	
MPP	

現在重量：	6		
最大重量：	9	所持金： 77	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果： +6								
マスタリー	1							
効果：								
スイングダガー	1	5						
効果：								
ストライクスロー	2							
効果： +8。射程+10m								
スティール	1	3						
効果：								
ホークアイ	1	3	M					
効果： +3。移動するまで。								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知+1D								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除+1D								
オールラウンド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

小規模な町で日がな一日、仕事もせずぶらぶらしている男。
かつて高ランク冒険者だったという噂があるが、喧嘩を吹っ掛けられても全くやり返さず言い返さないため
血の気の多い若者たちからは見下されている。
一方で、面倒くさそうにしつつも困った人の手助けをしているため町人からは親しまれている。

ある日、とうとう長年のたまりにたまったツケを返そうともしないその様子に宿を追い出されることになった。
「真人間になってツケを返せるようになるまで戻ってくるんじゃないよ！」

武器屋から、防具屋から、道具屋から激励を受けつつ不用品を押し付けられる。

「こんなろくでなしがなれる職なんて冒険者くらいしかねえじゃねぇか。
関わることすら御免だったんだがな。」

その身に纏うのは安価だが思いやりのこもった贈り物。
かつての栄光とは比べ物にならないが、どこか温かかった。
捨てようと思い、結局手放せなかった
しっかりと手入れがされたシーフズツールを片手にいじりながら大都市を目指す。

1話　「古の森と最愛の君」　+1620