キャラクター名

ガーティ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	8
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	1

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
友達	
43	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC		3	①②③④⑤	
PC		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		オート			
メインクラス		臓物豚		オート			
メインクラス		庇う		オート			
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0〜1	支援2か妨害　効果参照/0~1　コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。
サブクラス		時計仕掛け		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			8
頭		カンフー		オート			
頭		うじむし		オート			
頭		よぶんなめ		ジャッジ	2	0	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ホッパー		アクション	2		移動1 移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		オート			
脚		ゾンビボム		ダメージ			