

キャラクター名 GM見習いの為のテンプレート(Lv cap=A8,B9) プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干涉、虫や植物との意思疎通
生まれ 拳闘士 性別 年齢
冒険者Lv 9 経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 10 6 30 5
敏捷度 8 8 30 5
筋力 1 3 6 + 2 1
生命力 14 2 18 3
知力 2 1 12 2
精神力 11 1 21 3
技能 Lv. 技能 Lv.
グラップラー 8
スカウト 9
アルケミスト 1

戦闘特技
追加攻撃 220 p 防具習熟S/非金属鎧 IB32 p
投げ攻撃 225 p
カウンター 2120p
鎧貫き IB39 p
トレジャーハント 2120p
ファストアクション 2123 p
影走り 2120p
武器習熟A/格闘 IB31 p
投げ強化 IB30 p
踏みつけ IB31 p
防具習熟A/非金属鎧 IB31 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
魔動機文明語 O O
グラスランナー語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 550 /合計 550

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 8 13 13 9
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 リュクスベスト
盾
回避技能 グラップラー 合計値 15 6

武器 用法 必要 命中 追加
イージーグリップ 1H拳 1 2d+ 13 12 10 0
スタンパー(OM+3) 1H# 8 -1 2d+ 12 10 10 23
投げ 2H 0 2 2d+ 15 12 10 20

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット
保存食(1週間)

所持金 48320 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 32 m 96 m 2d+ 15 6 45

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 14 2d+ 12 2d+ 12 0

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰 アルケミーキット
足
その他

装備品 説明
左手 怪力の腕輪

その他メモ 自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□㉔
□□□□㉘
□□□□㉙
□□□□㉚