

キャラクター名
リオ・スレイブニル

プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	30
冒険者Lv	15	経歴	始まりの剣に触れたことがある		
経験点	4500		人族の社会構造に興味がある 記憶が無い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	19	37	6
		敏捷度	4	7	23	3
体	14	筋力	6	29	49	8
		生命力	7	18	39	6
心	4	知力	15	37	56	9
		精神力	10	40	54	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15						
コンジャラー	15						
スカウト	7						
レンジャー	14						
セージ	10						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p
ルーンマスター	IB34p	武器の達人	IB31p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔力撃	IB39p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31p		p
なぎ払い	IB38p		p
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p
マルチアクション	IB39p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	18	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 オールタイマーマナタイト加工の魔法のイスクイアの魔導鎧		21		9
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	18	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
□ーゼンハーケン	2H	19	-1	2d+ 20	8	26	49										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	33 _m	99 _m	2d+ 18	10	99	操霊魔法	15	24			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 19	2d+ 10	2d+ 21	2d+ 24	99							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

