キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	0	15	50 %

HP	30
MP	37
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ラストホープ	2	4						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		29	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		31 %	4	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(2)		29 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	2
総計(両)		31 %	4	5 %	29 %	0	5 %	6	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 190　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							