

キャラクター名  
マスター

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	9		24 + 2	4
体	10	敏捷度	7	5		19	3
		筋力	6	12		28 + 2	5
心	4	生命力	5	6		21	3
		知力	5	3		12	2
		精神力	7	4		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
ライダー	8		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
全力攻撃	225 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
全力攻撃II	2125 p		p
かぼう	224 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビードルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
遠隔指示	
高所攻撃	
探索指令	
騎獣強化	
特殊能力開放	
魔法指示	
人馬一体	
獅子奮闘	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	14	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スチールガード	12		5
盾		0		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	14	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セイラランス	1H	30	-1	2d+ 14	10	21	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 14	7

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 通話のピアス	会話できる
顔	
首 熊の爪	【マッスルベアー】使用時筋力B+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20
右手 能力増加の腕輪	宗匠の腕輪
腰 ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他 聖印	

装備品	説明
左手 能力増加の腕輪	怪力の腕輪。

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

